**Рецензия на библиотеку** [**DerMeisterLib.h**](file:///C:\Users\%D0%A3%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%BA\Desktop\MyFirstCartoon--main\html\_der_meister_lib_8h.html)

**(автор Анна Романовская)**

Ссылка на библиотеку: <https://github.com/Der-Meister92/MyFirstCartoon->

Красочная многофункциональная библиотека для создания мультфильма с котиком и девочкой. Библиотека включает в себя функции рисования разнообразного **транспорта** (автомобили, автобус); **основных** **героев** (девочка, кот); **второстепенных** **героев** (журавли, рыбак, мужчина); разнообразные **фоны** (море, пляж, дорога, лесопосадка).

Достоинства библиотеки

* Описание библиотеки составлено наглядным образом, приведены рисунки всех объектов библиотеки, на которых показаны координаты начала рисования объектов.
* Большое количество разнообразных функций.
* Создан анимированный пример с использованием нескольких функций.
* Функции разделены на разделы, что позволяет улучшить поиск и ориентирование по ним.
* Функции обладают большим набором различных параметров, которые можно подключать и отключать, передавая 0 и 1.
* Функции имеют понятные имена параметров.

Недостатки библиотеки

* Преимущество библиотеки – параметры в виде 0 и 1 одновременно являются и недостатком, при необходимости пользователя изменить положение объектов лишь частично.
* Одновременное использование транслита и английского языка, например UpRukaL (поднять левую руку), [CatZadDraw](file:///C:\Users\%D0%A3%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%BA\Desktop\MyFirstCartoon--main\html\group___geroi.html#ga8a44a7c8363b32935b91823904f66d26) (рисование кота сзади).

**Подробное описание библиотеки** [**DerMeisterLib.h**](file:///C:\Users\%D0%A3%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%BA\Desktop\MyFirstCartoon--main\html\_der_meister_lib_8h.html) **(«Hilfseite»)**

Описание функций раздела «Главные герои»

1. [**CatDraw**](file:///C:\Users\%D0%A3%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%BA\Desktop\MyFirstCartoon--main\html\group___geroi.html#gab09a17bf1ba8113086bf6728a86000c2) (int x, int y, double Size, int Us1, int Us2, int Us3, int Hvost, int Lapki, int Stop)

* Функция рисования кота позволяет задавать движение усов вверх и вниз (Us1, Us2, Us3), хвоста (Hvost), лап (Lapki) и изменять размеры кота

1. [**CatZadDraw**](file:///C:\Users\%D0%A3%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%BA\Desktop\MyFirstCartoon--main\html\group___geroi.html#ga8a44a7c8363b32935b91823904f66d26) (int x, int y, double Size, int Us1, int Us2, int Us3, int Hvost)

* Функция рисования кота сзади позволяет задавать движение усов, хвоста и изменять его размеры, кот сидит спиной к зрителю

1. [**MadamDraw**](file:///C:\Users\%D0%A3%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%BA\Desktop\MyFirstCartoon--main\html\group___geroi.html#ga6227b4ca155d921dc5548bcad8b063b2) (int x, int y, int Anfas, int StoitNaNogah, int Glaza, COLORREF Zrachki, int Rot, int UpRukaL, int UpRukaP, int UpNogaL, int UpNogaP, int Naushniki, int Telephon, double Size)

* Функция рисования девушки спереди, позволяет задавать анфас рисования (Anfas), задает движение ног, рук (UpRukaL, UpRukaP, UpNogaL, UpNogaP), глаза (Glaza) возможности иметь наушники и телефон, а также задавать ее габариты (Naushniki, Telephon, Size)

1. [**MadamDrawProfil**](file:///C:\Users\%D0%A3%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%BA\Desktop\MyFirstCartoon--main\html\group___geroi.html#ga68313d4a051bdbb513b88673d8f72b95) (int x, int y, COLORREF Zrachki, int UpRukaL, int UpRukaP, int UpNogaL, int UpNogaP, double Size, int Storona)

* Функция рисования девушки сбоку позволяет управлять руками и ногами, а так же определяет направление поворота персонажа

Описание функций раздела «Второстепенные герои»

1. [**JuravlDraw**](file:///C:\Users\%D0%A3%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%BA\Desktop\MyFirstCartoon--main\html\group___vtoroi_plan.html#gaa1a99ca055f24374fecd8d3b5c7971c1) (int x, int y, double Size, int Krilya)

* Функция рисования птицы, позволяет задавать ее положение, размер и взмах крыла (Krilya)
* Простота использования (всего три линии)

1. [**JuravleiKosyak**](file:///C:\Users\%D0%A3%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%BA\Desktop\MyFirstCartoon--main\html\group___vtoroi_plan.html#ga951c5cd1feb7b7fd526c3768d3a5bde5) (int x, int y, int time)

* Функция позволяет располагать несколько птиц, в виде клина
* Задается начальная точка последней верхней птицы клина

1. [**Rybak**](file:///C:\Users\%D0%A3%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%BA\Desktop\MyFirstCartoon--main\html\group___vtoroi_plan.html#ga1224b0e63c55865445ed92483d42b992) (int x, int y, int Udochka, double Size)

* Функция позволяет нарисовать рыбака с удочкой
* Ясное описание действий – замах и заброс, но отсутствуют промежуточные положения и возможности переноса удочки

1. [**MisterDraw**](file:///C:\Users\%D0%A3%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%BA\Desktop\MyFirstCartoon--main\html\group___vtoroi_plan.html#ga4c896dc7e9a81eea24038e3f4697f443) (int x, int y, int Anfas, int Glaza, COLORREF Zrachki, int Rot, int UpRukaL, int UpRukaP, int UpNogaL, int UpNogaP, double Size)

* Функция рисования мужчины спереди с возможностью движения глаз, зрачков, рта и рук (Rot, UpRukaL, UpRukaP, UpNogaL, UpNogaP)
* Ясное описание передаваемых параметров движения рук – верх и низ, но отсутствуют промежуточные положения
* Не хватает возможности движения ног, как у девочки

1. [**MisterDrawProfil**](file:///C:\Users\%D0%A3%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%BA\Desktop\MyFirstCartoon--main\html\group___vtoroi_plan.html#ga66941acda48bc0930ae0c5902b3e7d12) (int x, int y, COLORREF Zrachki, int UpNogaL, int UpNogaP, double Size, int Storona)

* Функция рисования мужчины сбоку позволяет управлять ногами, а так же определяет направление поворота персонажа (Storona)
* Не хватает возможности движения рук

Описание функций раздела «Транспорт»

1. [**SemerkaDraw**](file:///C:\Users\%D0%A3%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%BA\Desktop\MyFirstCartoon--main\html\group___auto.html#gabeccc734b35f6522fa61d34ed1995d47) (int x, int y)

* Функция рисования автомобиля ВАЗ 2107
* Отсутствуют дополнительные параметры
* Не хватает параметров размера автомобиля

1. [**MoskvichDraw**](file:///C:\Users\%D0%A3%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%BA\Desktop\MyFirstCartoon--main\html\group___auto.html#ga2fc2a2e707fad0b4052af3e9f247f599) (int x, int y, int KapotUp, int OknoDown, int Antena, int Avariika, double Size)

* Функция рисования автомобиля Москвич 2141 позволяет рисовать автомобиль, открывать капот (KapotUp), открывать заднее окно (OknoDown), наклонять антенну (Antena), изменять его размер и включать аварийный сигнал (Avariika)

1. [**BusLDraw**](file:///C:\Users\%D0%A3%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%BA\Desktop\MyFirstCartoon--main\html\group___auto.html#ga33cfbc0d785c82d989990a32ac6e906b) (int x, int y, int Zajiganie, COLORREF Stop, int Podveska, int Kolesa, int Glushitel, double Size)

* Функция рисования автобуса вид слева позволяет управлять зажиганием (Zajiganie), стоп сигналом горит/не горит (Stop), подвеской (Podveska), размер колес (Kolesa), дальность выхлопа (Size)

1. [**BusRDraw**](file:///C:\Users\%D0%A3%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%BA\Desktop\MyFirstCartoon--main\html\group___auto.html#ga1cbca770524ebe6ad34bb0eb504d915b) (int x, int y, int Zajiganie, COLORREF Stop, int Podveska, int Kolesa, int Glushitel, double Size, int DveriDown, int DveriSide)

* Функция рисования автобуса вид справа позволяет управлять зажиганием, стоп сигналом, подвеской, размер колес, дальность выхлопа и размещением дверей
* Не совсем ясное понимание движение двери и передачи параметров
* Наглядное представление начальной точки рисования

Описание функций раздела «Фоновые объекты»

* Фоновые функции рисования солнца, облака, заднего плана, лесополосы, травы, разметки, моря принимают параметр времени (time) для создания иллюзии движения объекта
* Функции рисования моря, остановки, сердечка, травы, облачка и дерева определяют координаты размещения объекта